

교육 과정 소개서.

생존을 위한 IT 필수지식 올인원 패키지 Online

안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.
아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2020년 7월 23일
- 2차 : 2020년 8월 12일

최근 수정일자 2020년 7월 9일



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://www.fastcampus.co.kr/dev_online_surviveit
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	약 8시간 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 상이 할 수 있습니다.)
문의	강의 관련 전화 문의: 02-568-9886 수료증 및 행정 문의: 02-501-9396 / help.online@fastcampus.co.kr

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강의목표

- 수업에서 배운 내용을 바탕으로 내가 개발자에게 어떤 요청을 어떻게 해야하는지 명확해집니다. 이를 통해 자신이 원하는 결과물을 정확하게 요청하여 결과물을 보고 실망하는 일이 없게 됩니다.
- 외부에 프로젝트 개발을 의뢰할 때 어떤 프레임워크와 어떤 방식으로 개발이 진행되는 것이 내 비즈니스에 좋겠는 것을 명확하게 이해할 수 있습니다. 이를 통해 과도한 비용을 지출하지 않고 프로젝트 관리를 용이하게 할 수 있게 됩니다.

강의요약

- 프로그래머가 하는 업무를 먼저 이해합니다. 문법을 배우더라도 철저하게 협업의 관점에서 이해하려고 노력합니다.
- 기술적인 관점에서 커뮤니케이션 해봅니다. 비개발자가 개발자를 이해하기 위해 필요한 지식을 그들의 입장에서 공부해봅니다.
- 딱 필요한 것만 컴팩트하게 모았습니다. 오직 커뮤니케이션의 질을 높이는 지식만을 담아 만든 강의입니다.



강사

최원영 강사

과목

- 올인원 패키지 : 생존을 위한 IT 필수지식

약력

- NHN NEXT 모바일 프로그래밍 스마트콘텐츠 개발 및 사용자 경진대회 동상
- 산학연협력 EXPO E3-Pitch Contest 장려상 [교육과학기술부]
- 기업가정신 핏치 경진대회 우수상 [동국대학교]
- 2016 해커톤(안드로이드 개발 담당) 우수상 [유니톤]
- 누적 수강생 1200명 돌파

<강의 이력>

- 롯데렌탈 사내 IT 지식 교육
- 마켓디자인스 사내 IT 지식 교육
- 커넥트재단 소프트웨어 교육 컨퍼런스
- 신한저축은행 사내 IT 지식 교육
- 멀티캠퍼스 집합 교육 (다수)
- 네이버 웹툰 기업 강의

<저서>

- 비전공자를 위한 이해할 수 있는 IT 지식 (텀블벅 펀딩 성공률 3675%)



CURRICULUM

01. 오리엔테이션

01. 비전공자를 위한 IT지식

CURRICULUM

02. 모두를 위한 IT 기초지식

프로그래머는 뭐하는 사람일까?
01. 프로그래밍 언어1
02. 프로그래밍 언어2
03. 운영체제1
04. 운영체제2
카카오톡을 다운 받고 실행하면 일어나는 일들
01. 네트워크1
02. 네트워크2
03. 리눅스
API&JSON
01. API1
02. API2
03. JSON
04. 마무리
애플리케이션
01. 애플리케이션
웹
01. 웹의 기본
02. 웹 브라우저
03. 반응형 웹
04. 하이브리드 웹
데이터베이스
01. 데이터베이스1
02. 데이터베이스2
이미지 처리
01. 이미지 처리
프레임워크&라이브러리
01. 프레임워크, 라이브러리
Git
01. Git



CURRICULUM

03.

커뮤니케이션을 위한 프로그래밍 지식

개발자와의 커뮤니케이션
01. 개발자에는 어떤 직무들이 있을까?
02. 올바른 개발자에게 정확한 요청을 하는 방법
03. API 문서 분석 예시
04. 어디까지 정리해줘야 하는 걸까?
개발자와의 대화 사례
01. 개발자와의 대화 사례

CURRICULUM

04.

직무별 필수 프로그래밍 지식

디자이너 편
01. 디자이너, 그리고 개발자
02. 프론트엔드와 퍼블리싱
03. 프론트엔드 개발자와 현명하게 협업하는 법
마케터 편
01. 마케터, 그리고 개발자
02. GA가 돌아가는 원리
03. SQL 없이 데이터베이스 살펴보는 법
기획자 편
01. 일반적인 프로젝트 진행 프로세스
02. 기획 문서 작성을 위해 반드시 필요한 팁(파워포인트, XD 팁)
03. CMS(워드프레스)
고객지원팀 편
01. 고객이 말하는 에러를 어떻게 전달하죠?
아웃트로
01. IT 지식을 공부해야하는 이유



CURRICULUM

05.
프로젝트
의뢰를 위한
프로그래밍
지식

외주
01. 웹, 하이브리드 앱, 네이티브 앱
02. 도대체 얼마가 드나요?
03. 어떤 기술을 선택해야 하나요?
구현
01. 용어의 정리
02. QA시 주의사항
마무리
01. 외주의 실패를 방지하기 위한 조언들

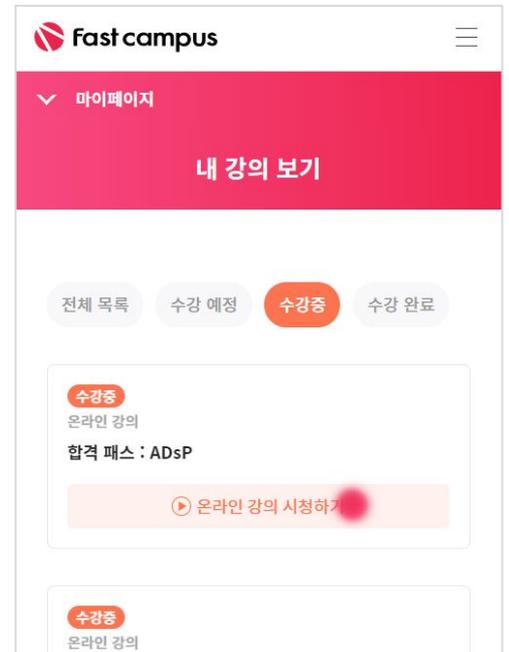
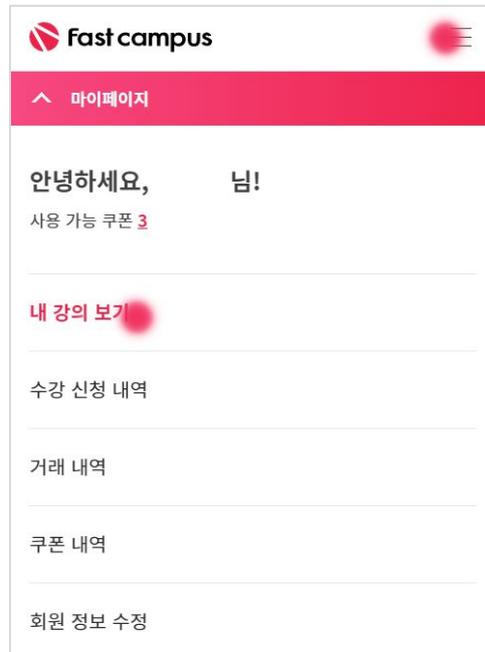


주의사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어 있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 미만, 5강 미만 수강 시	100% 환불 가능
수강 시작 후 7일 이상, 5강 이상 수강 시	수강기간인 1개월(30일) 대비 잔여일에 대해 학원법 환불규정에 따라 환불 가능

- 보다 자세한 환불 규정은 패스트캠퍼스 취소/환불 정책 또는 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.